

SALON DU LIVRE

13 et 14 juin
SARREBOURG

GUIDE DU VISITEUR



LE MOT DE L'ÉQUIPE ORGANISATRICE

La « Moselle, terre d'histoires », de toutes les histoires.

Avec un « H » majuscule ou celles des contes et légendes où se mêlent héros locaux et improbables créatures, les histoires qui composent l'identité de notre région se devaient d'être célébrées. C'est chose faite.

Mais la littérature, surtout celle de l'Imaginaire, n'a pas de frontières. Et nos auteurs et autrices, venus de toute la France, le montrent bien !

L'Histoire et le Fantastique se rejoignent à présent toute l'année à Sarrebourg dans le Festival 4H, et plus particulièrement dans son Salon du livre du 12 au 14 juin 2026. Ce moment festif autour du livre réunira tous ses acteurs pour le plus grand plaisir de tous.



samedi

13

PROGRAMME

13H INAUGURATION DU SALON

ESPACE LE LORRAIN

13H20 DÉAMBULATION DANS LA VILLE

ESPACE LE LORRAIN

Déambulation par Thomas Volatier : passage par la bibliothèque, la Grand'Rue et la Salle des fêtes

13H30 OUVERTURE DU SALON

SALLE DES FÊTES

- . 13H30-18H Dédicaces et rencontres avec les auteurs
- . Début des conférences - Programme p.4
- . Début des animations - Programme p.5

17H30 CONCOURS COSPLAY

ESPACE LE LORRAIN

17H Regroupement des participants à l'Espace Le Lorrain

20H00 UN FILM, UN LIVRE

CINÉMAR

Projection avec une discussion autour du film et du roman qui lui est associé.

Films sous réserve

La Forme de l'eau, le film de Guillermo Del Toro avec le livre qui l'accompagne, co-écrit par le réalisateur et Daniel Kraus
OU *Conan le barbare*, réalisé par John Milius, inspiré des récits de Robert E. Howard

dimanche

14

10H OUVERTURE DU SALON

SALLE DES FÊTES

- . 10H-18H Dédicaces et rencontres avec les auteurs
- . Début des animations - Programme p.7

11H DÉBUT DES CONFÉRENCES

ESPACE LE LORRAIN

Programme p.6

18H30 UN FILM, UN LIVRE

CINÉMAR

Projection avec une discussion autour du film et du roman qui lui est associé.

- . 18H Déambulation dans la ville jusqu'au lieu de projection
- . 18H30 *Labyrinth*, réalisé par Jim Henson dont est issu le roman de A.C.H.Smith

samedi

13

CONFÉRENCES

ENTRÉE LIBRE POUR LES CONFÉRENCES ET TABLES RONDES

ESPACE LE LORRAIN

ANIMÉES PAR JEAN BALCZESAK
ET LAURENT DI FILIPPO

13H30 - 14H20

CONFÉRENCE « Héros et héroïnes chez Ursula K. Le Guin et les fictions écoféministes », Anne Bravo

14H30 - 15H20

CONFÉRENCE « Les réécritures féministes des mythes grecs », Pauline Schwaller

15H30 - 16H20

TABLE RONDE « Héros, Héroïnes et jeux », Thierry Maire, Fabien Fernandez, Emmanuel Chastellière

16H30 - 17H20

CONFÉRENCE « Conan : héros, barbare et stéréotype de la fantasy », Laurent Di Filippo

MUSÉE DU PAYS DE SARREBOURG

14H30 - 15H20

CONFÉRENCE « Contes et légendes de Lorraine », Thomas Riboulet, animation Catherine Lacombe

15H30 - 16H20

CONFÉRENCE « Les fortifications médiévales et modernes de Sarrebourg, 30 ans de recherches, confrontation des données des historiens et des archéologues. Hommage à Bruno Schoeser », Nicolas Meyer, animation Philippe Sornette

samedi

13

ANIMATIONS

SALLE DES FÊTES | PÔLE JEUNESSE

13H30 - 17H30

ORIGAMI

EN CONTINU - À PARTIR DE 5 ANS

13H30 - 17H30

JOURNAL DE LECTURE

EN CONTINU - À PARTIR DE 7 ANS

Création d'un journal qui permet de consigner ses lectures, de les résumer, d'y ajouter des notes ou des appréciations. La personnalisation est entièrement libre.

13H30 - 17H30

INITIATION À LA LUCETTE

EN CONTINU - À PARTIR DE 7 ANS

La lucette est l'ancêtre du tricotin, elle permet de réaliser des lacets et cordons utiles dans la confection de costumes

14H30 PLACES LIMITÉES, INSCRIPTIONS SUR PLACE

JEU DE RÔLES: DONJONS ET CHATONS

DURÉE : 1H - DE 7 À 12 ANS

Les humains ont disparu, laissant derrière eux des ruines que la nature a progressivement recouvertes. Des animaux ont évolué et développé leurs propres sociétés, à l'aube d'un Moyen Âge mêlant magie et technologies récupérées du passé. Une seule loi universelle régit ce monde : un animal qui parle ne mange pas un autre animal qui parle. « Donjons et Chatons » est un jeu de rôle poétique et débridé, taillé pour l'aventure et les surprises.

15H30 PLACES LIMITÉES, INSCRIPTIONS SUR PLACE

INITIATION COSPLAY

DURÉE : 1H - À PARTIR DE 7 ANS

16H00

LECTURE DE CONTE, KAMISHIBAI

DURÉE : 30MIN - DE 3 À 8 ANS

Le kamishibai est un genre narratif japonais vivant où un conteur donne vie à une histoire en faisant défiler des grandes illustrations dans un cadre en bois, à la manière d'un théâtre d'images. Le récit avance au rythme de la voix du conteur, entre conte, spectacle et livre animé.

BIBLIOTHÈQUE

13H30 INSCRIPTIONS SUR PLACE

JEU DE RÔLES: ARIA

DURÉE : 3 SESSIONS - 1H CHACUNE - À PARTIR DE 12 ANS

Aria est un univers de low fantasy qui propose aux joueurs de réaliser de nombreuses quêtes dans un monde ouvert qu'ils peuvent explorer librement. Par de nombreux aspects, le jeu décourage la violence au profit de solutions pacifiques et astucieuses. Il met aussi l'accent sur l'aventure "humaine" et personnel de ces héros : entre romance, fraternité, trahison et intrigue de cours.

**ENTRÉE LIBRE POUR LES CONFÉRENCES
ET TABLES RONDES****ESPACE LE LORRAIN****ANIMÉES PAR JEAN BALCZESAK
ET LAURENT DI FILIPPO****11H00 - 11H50****TABLE RONDE** « Les héroïnes en littératures de l'imaginaire », Yasmine Djebel, Claire Duvivier, Auriane Veltén**13H00 - 13H50****TABLE RONDE** « Édition et autoédition », Lucille Chaponnay, Editions Askabak (Mérédith Débaque, Melchior Ascaride)**14H00 - 14H50****CONFÉRENCE** « Les héros du Japon », Sylvain Jolival**15H00 - 15H50****TABLE RONDE** « Métiers du livre : encourager la lecture », Virginie Musial, Stéphanie Nicot, Luca Barbone, Guillaume Chamanadjian**16H00 - 16H50****CONFÉRENCE** « Les Héros et Héroïnes des légendes populaires », Alain Kauss**MUSÉE DU PAYS DE SARREBOURG****14H00 - 14H50****CONFÉRENCE** « L'arrondissement de Sarrebourg et la guerre de 1870 », par Cyriaque Batelot, animation Michelle Kittel**15H00 - 15H50****CONFÉRENCE** « La sorcellerie en Lorraine aux XVI^e et XVII^e siècles », par Michel Rémillon, animation Roland Kleine**SALLE DES FÊTES | PÔLE JEUNESSE****10H00 - 17H30****ORIGAMI****EN CONTINU - À PARTIR DE 5 ANS****10H00 - 17H30****JOURNAL DE LECTURE****EN CONTINU - À PARTIR DE 7 ANS**

Création d'un journal qui permet de consigner ses lectures, de les résumer, d'y ajouter des notes ou des appréciations. La personnalisation est entièrement libre.

10H00 - 17H30**INITIATION À LA LUCETTE****EN CONTINU - À PARTIR DE 7 ANS**

La lucette est l'ancêtre du tricotin, et permet de réaliser des lacets et cordons utiles dans la confection de costumes

14H30 PLACES LIMITÉES, INSCRIPTIONS SUR PLACE**JEU DE RÔLES : DONJONS ET CHATONS****DURÉE : 1H - DE 7 À 12 ANS**

Les humains ont disparu, laissant derrière eux des ruines que la nature a progressivement recouvertes. Des animaux ont évolué et développé leurs propres sociétés, à l'aube d'un Moyen Âge mêlant magie et technologies récupérées du passé. Une seule loi universelle régit ce monde : un animal qui parle ne mange pas un autre animal qui parle. « Donjons et Chatons » est un jeu de rôle poétique et débridé, taillé pour l'aventure et les surprises.

15H30 PLACES LIMITÉES, INSCRIPTIONS SUR PLACE**INITIATION COSPLAY****DURÉE : 1H - À PARTIR DE 7 ANS****16H00****LECTURE DE CONTE, KAMISHIBAI****DURÉE : 30MIN - DE 3 À 8 ANS**

Le kamishibai est un genre narratif japonais vivant où un conteur donne vie à une histoire en faisant défiler des grandes illustrations dans un cadre en bois, à la manière d'un théâtre d'images. Le récit avance au rythme de la voix du conteur, entre conte, spectacle et livre animé.

BIBLIOTHÈQUE**10H00 INSCRIPTIONS SUR PLACE****JEU DE RÔLES: ARIA****DURÉE : 4 SESSIONS - 1H CHACUNE - À PARTIR DE 12 ANS**

Aria est un univers de low fantasy qui propose aux joueurs de réaliser de nombreuses quêtes dans un monde ouvert qu'ils peuvent explorer librement. Par de nombreux aspects, le jeu décourage la violence au profit de solutions pacifiques et astucieuses. Il met aussi l'accent sur l'aventure "humaine" et personnel de ces héros : entre romance, fraternité, trahison et intrigue de cours.

ÉVÈNEMENTS

LE SALON DU LIVRE, C'EST ÉGALEMENT DES ÉVÈNEMENTS TOUT AU LONG DU WEEKEND DANS LES DIFFÉRENTS LIEUX DE MANIFESTATION.

CONCOURS COSPLAY

SAMEDI | 17H30 | ESPACE LE LORRAIN

INSCRIPTIONS : Inscriptions samedi à partir de 13h30 jusqu'à 16h au pôle jeunesse de la Salle des Fêtes auprès d'Amandine.

Les mineurs sont acceptés au concours, avec autorisation parentale signée.

THÉMATIQUE : Personnage de fiction ou historique

CATÉGORIES : Enfants, adultes et groupes

Les cosplayers sont attendus à 17h à l'Espace Le Lorrain auprès du jury.

EXPOSITION

TOUT LE WEEKEND | ESPACE LE LORRAIN

Venez découvrir l'univers singulier de l'artiste Okograph et embarquez pour un voyage plein de rêves et de curiosité tout en noir et blanc où l'œil est exploré sous toutes ses formes.

Profitez de ce weekend pour observer les scènes ensorcelantes où se mêlent faune et flore en présence de l'artiste.



Un cabinet de curiosité imaginé par Martine Schlosser du Festival 4F sera aussi visible tout le weekend, le moment idéal pour se prendre en photo dans un cadre insolite !

TOUT LE WEEKEND | BIBLIOTHÈQUE

Après celle consacrée à Stephen King l'an dernier, la Bibliothèque Municipale Pierre Messmer accueillera tout le mois de juin l'exposition des Héroïnes et Héros vus par les ados de la Cité scolaire Mangin. Le Salon du livre est l'opportunité de s'y plonger !

COIN LECTURE JEUNESSE

SAMEDI | 13H30 - 17H30 | SALLE DES FÊTES

DIMANCHE | 10H - 17H30 | SALLE DES FÊTES

Que serait un salon du livre sans son coin lecture ?

Ouvert aux enfants et à leurs accompagnants, des livres sélectionnés avec soin sont mis à votre disposition le temps d'une pause littéraire.

Rendez-vous au pôle jeunesse de la Salle des Fêtes pour y découvrir nos animations jeunesse et profiter d'un moment de détente.

JEUX DE SOCIÉTÉ

SAMEDI | 13H30 - 18H00 | BIBLIOTHÈQUE

DIMANCHE | 10H - 18H00 | BIBLIOTHÈQUE

Le Salon du Livre offre aussi la possibilité de profiter d'une session de jeux entre amis ou de découvrir des nouveautés grâce aux membres du Foyer Rural de Voyer prêts à vous accueillir tout le weekend pour des sessions conviviales !

Le Foyer Rural de Voyer proposera également à la vente des jeux de société d'occasion au profit de leur association. Une opportunité ludique à saisir !

Vous retrouverez également à la Bibliothèque le jeu de rôle Aria, animé par Antoine Godin qui vous présentera son univers, et vous proposera de vous initier à sa mécanique de jeu. Informations page 5 et 7.



NOS INVITÉS

LE FESTIVAL EST FIER DE POUVOIR COMPTER SUR LA PRÉSENCE DE PLUMES ET D'ARTISTES DE TALENTS À FAIRE (RE)DÉCOUVRIR AU PUBLIC. CE WEEKEND, C'EST L'OCCASION D'ÉCHANGER AVEC EUX AUTOUR DE LEURS UNIVERS ET DE LEURS PRATIQUES !

AUTEURS ET AUTRICES

ARNOULD Delphine
ASCARIDE Melchior
BALCZESAK Jean
BALCZESAK Sylvie
BELLARY Marie
BESANCENET Philippe
BULLE David
CHAMANADJIAN Guillaume
CHAPONNAY Lucille
CORRE Sandrine
DÉBAQUE Mérédith
D.K. Ophélie
DJEBEL Yasmine
DUVIVIER Claire
EPP Joëlle
FERNANDEZ Fabien
GENÉT Aurélie
GÉRARD Denis-Christian
GRATIER DE SAINT LOUIS Rémy
J.I. Greco
JOLIVALT Sylvain
KAISER Anthony
KAUSS Alain
LADY BLUEGLAM
MAIRE Thierry
MARCASTEL Jean-Luc
NICOT Stéphanie
PAIGE Eligia
PLA Patrick
PLA-MASSOUDY Nadia
SAMBRE Christophe
SCHMITT Jacques
TAJ Sunny
TORZUOLI Joël
VELTEN Auriane

ILLUSTRATEURS

Antoine Schlosser
Okograph
Virgile Bastien

ÉDITEURS

Askabak
Baguette & Marmelade
Bastberg et certains de ses auteurs
Éditions des Paraiges
Lire Demain
Lisy (livres audio)
SHAL et certains de ses auteurs

ÉDITION 2026

L'ILLUSTRATEUR DE L'AFFICHE : ANTOINE SCHLOSSER, ALIAS ANTON ASHVILLE

Chaque année, le Festival 4H confie la création de son affiche à un artiste local, une illustration qui accompagnera les quatre temps forts de l'édition tout au long de l'année. Pour 2026, c'est Antoine Schlosser, connu sous le nom de plume Anton Ashville, qui a relevé le défi.

Ancré dans le territoire sarrebourgeois, Antoine a su tisser dans son œuvre les fils des quatre thématiques qui font l'identité du festival — Historique, Héroïque, Hérétique, Horifique — tout en y glissant des clins d'œil bien locaux : les remparts de Sarrebourg et les vitraux de Chagall y trouvent naturellement leur place. Et pour les plus curieux, l'illustration regorge de petites références cachées, une invitation à l'observer encore et encore pour en débusquer tous les secrets.

Un travail tout en créativité et en imagination, à l'image d'un artiste passionné dont vous pouvez découvrir l'univers à la Salle des fêtes durant les deux jours !

Des éditions numérotées et signées par l'artiste sont disponibles à la vente à la Salle des fêtes.



LE FESTIVAL

HISTOIRE ET FANTASTIQUES

Créé en 2025, le Festival 4H est un événement culturel pour tous les publics, toutes générations confondues, mêlant Histoire et univers fantastique dans une atmosphère festive et conviviale.

Le 4 désigne les quatre rendez-vous annuels du festival, et le H renvoie aux valeurs qui l'animent : Historique, Héroïque, Hérétique, Horifique — autant de portes d'entrée vers l'Histoire et l'Imaginaire.

Le Festival 4H est né de l'élan du Festival scolaire F4F (Festival Fantastique de Fantasy et de Science-Fiction) de la Cité scolaire Mangin d'étendre son festival. L'aventure est aujourd'hui portée par la SHAL (Société d'Histoire et d'Archéologie de Lorraine), en collaboration avec la bibliothèque municipale Pierre Messmer, l'Université de Lorraine, le CinéSar et de nombreux partenaires locaux, avec le soutien de la Ville de Sarrebourg.

LES 4 CHAPITRES DU FESTIVAL



HEXENNACHT

Il n'est plus question de se jouer des tours la nuit du 30 avril, mais bien de rencontres et de danses ensorcelées et ensorcelantes...

Il n'y a plus qu'à se laisser envoûter !



SALON DU LIVRE

Le temps d'un weekend, venez rencontrer nos auteurs d'histoire et de fantastique : de nombreuses activités sont également proposées pour prolonger la magie !



SAMHAIN

À Samhain, en octobre quand le passage entre la réalité et le monde des esprits se fait ténu, c'est le moment de se retrouver pour des animations joyeusement ténébreuses...



FESTIVAL DU FILM FANTASTIQUE

Déjà partenaire du F4H par la projection de films, le CinéSar se fait fort d'en nourrir un 4e durant le mois de janvier. Rendez-vous en janvier 2027 pour la première édition.

INFOS PRATIQUES

VENTES

SALLE DES FÊTES

LIVRES : Vous pourrez vous procurer les livres des auteurs directement auprès d'eux ou bien auprès des libraires présents pour découvrir d'autres œuvres.

AFFICHE 2026 : Des éditions numérotées et signées par l'artiste sont disponibles à la vente à la Salle des fêtes.

ESPACE LE LORRAIN

LIVRES : Les écrits des conférenciers seront disponibles dans le hall de l'espace. Uniquement en espèces.

BIBLIOTHÈQUE

JEUX DE SOCIÉTÉ : Vente de jeux de société d'occasion par le Foyer Rural de Voyer au profit de leur association.

RESTAURATION

SALLE DES FÊTES

- Des foodtrucks ainsi que des stands de gourmandises sont présents devant la salle des fêtes avec des bancs et des tables pour pouvoir se restaurer.

- Une buvette est également tenue par les bénévoles du F4H à l'extérieur du bâtiment.

ESPACE LE LORRAIN

- Un petit point rafraîchissement vous est proposé à l'intérieur du bâtiment.

Lors d'une conférence, merci de respecter les conférenciers et les visiteurs en restant discret ou en sortant de l'espace pour consommer votre boisson.

PRATICO PRATIQUE

- Des toilettes sont disponibles dans tous les lieux du festival, veillez à respecter leur propreté pour les autres visiteurs.

- Un petit bobo ? Un point médical est présent à la bibliothèque pour les petites blessures.

En cas d'urgence contactez le 15.

RESTONS EN CONTACT

<https://festival4h.fr/>
contact@festival4h.fr



FACEBOOK
@Festival4H57



INSTAGRAM
@festival4hsarrebourg

LES LIEUX DU SALON

Les différents lieux du salon sont accessibles les uns des autres en moins de 10 min à pied.



LA SALLE DES FÊTES

1 Rue des Halles,
57400 Sarrebourg

Auteurs et animations
Informations P.3, 5, 7 et 9



ESPACE LE LORRAIN

43 Av. Raymond Poincaré,
57400 Sarrebourg

Conférences
Informations P.4 et 6



BIBLIOTHÈQUE MUNICIPALE

13 Rue de la Paix,
57400 Sarrebourg

Animations
Informations P.5, 7 et 9



MUSÉE DU PAYS DE SARREBOURG

Rue de la Paix,
57400 Sarrebourg

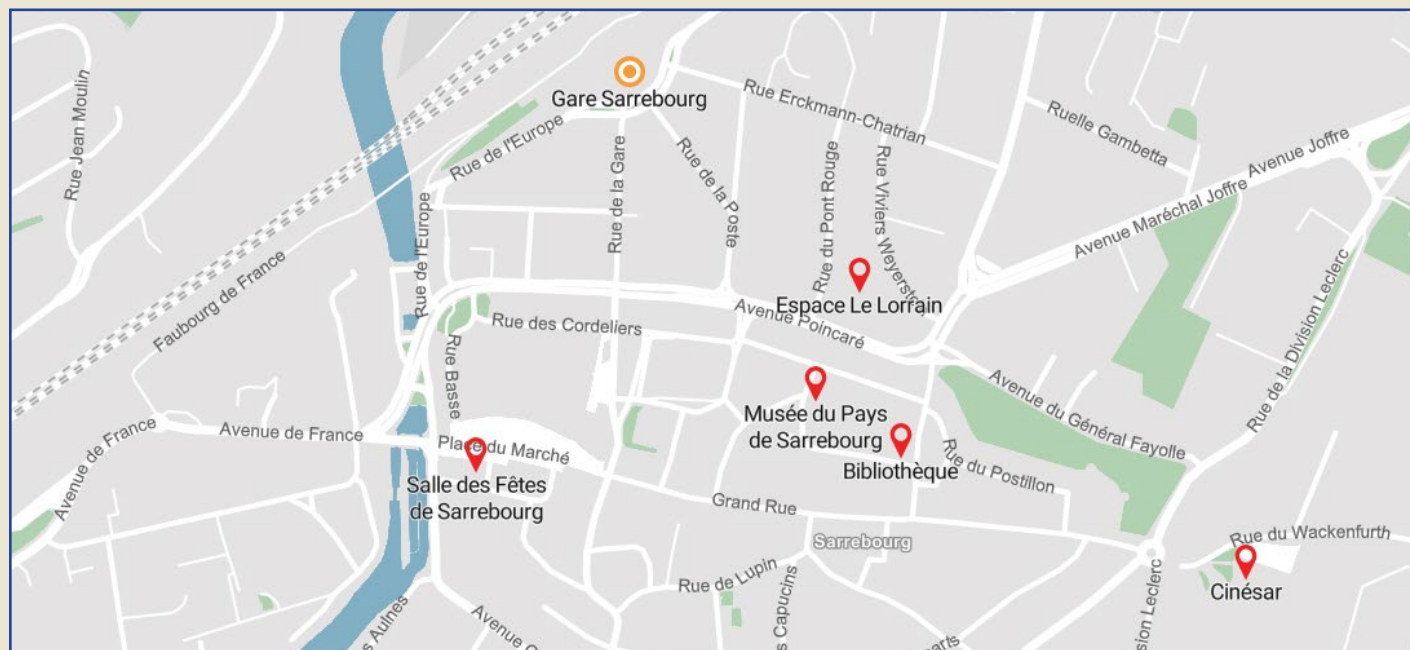
Conférences
Informations P.4 et 6



CINÉSAR

18 Rue de la Division Leclerc
57400 Sarrebourg

Film de clôture
Informations P.3





MERCI À NOS PARTENAIRES

Ville de
Sarrebourg



Bibliothèque
municipale Pierre Messmer
13, rue de la Paix
57400 SARREBOURG
03.87.03.28.82



Moselle
L'Eurodépartement

Communauté de
Communes
Sarrebourg
Moselle Sud

E.Leclerc
SARREBOURG

Rotary
Sarrebourg

rega
groupe
l'éventail des
activités

